

Turnierbestimmungen 5. Ford Junior Qualifikationsturnier 2016

- 1. Es wird nach den offiziellen DFB-Regeln gespielt.
- 2. **Spielberichte/Meldebögen** sind 15 Minuten vor Turnierbeginn (gut leserlich) an die Turnierleitung abzugeben. Die Rückennummern entsprechend der laufenden Nummer auf dem Spielberichtsbogen ausfüllen. Bei Auforderung durch die Turnierleitung sind die Pässe vorzulegen. Die Rückennummern müssen mit dem Spielbericht identisch sein.

3. Altersstichtag:

U13-Turnier: Jahrgang 2004
U12-Turnier: Jahrgang 2005
U11-Turnier: Jahrgang 2006
U10-Turnier: Jahrgang 2007

4. Spielmodus:

- U10/U11/U13-Turnier mit 20 Mannschaften In der Vorrunde wird in 4 Gruppen je 5 Mannschaften gespielt. Nach der Vorrunde erreichen die ersten zwei Mannschaften jeder Gruppe das Viertelfinale. Die verbleibenden 12 Teams spielen jeweils ein Trostrundenspiel und ein Platzierungsspiel um die Plätze 9-20. Die Verlierer der Viertelfinalspiele spielen auch jeweils ein Trostrundenspiel und ein Platzierungsspiel um die Plätze 5-8. Die Sieger der Viertelfinalspiele erreichen das Halbfinale und spielen die Plätze 1 -4 aus.
- U12-Turnier mit 14 Mannschaften In der Vorrunde wird in 2 Gruppen je 7 Mannschaften gespielt. Nach der Vorrunde erreichen die ersten vier Mannschaften jeder Gruppe das Viertelfinale. Die verbleibenden 6 Teams spielen jeweils ein Trostrundenspiel und ein Platzierungsspiel um die Plätze 9-14. Die Verlierer der Viertelfinalspiele spielen auch jeweils ein Trostrundenspiel und ein Platzierungsspiel um die Plätze 5-8. Die Sieger der Viertelfinalspiele erreichen das Halbfinale und spielen die Plätze 1 -4 aus.

5. Das Spielfeld/Tore:

- 1. U12 und U13-Turnier Gespielt wird D9 quer über den halben Platz und auf 5m Juniorentoren. Die 5 Meter-Linie wird bis zur Seitenauslinie verlängert. Es werden kurze Ecken von den Eckpunkten der 16m Linie ausgeführt. Die Strafraumgröße beträgt 11m, Strafstoß 9m.
- 2. U10- und U11-Turnier Gespielt wird E7 auf E-Jugend Spielfeld quer von Seitenauslinie zur hinteren 16er Linie auf 5m Junioren Tore.

6. Der Ball:

1. U13/U12/U11/U10-Turnier: Größe 5 Light

7. Die Spielzeit:

1. Bitte den Spielplänen entnehmen.

8. Die Mannschaften:

- 1. U13-Turnier (D9): 8 Feldspieler + Torwart (+ Auswechselspieler)
- 2. U12-Turnier (D9): 8 Feldspieler + Torwart (+ Auswechselspieler)
- 3. U11- und U10-Turnier (E7) 6 Feldspieler + Torwart (+ Auswechselspieler)

9. Auswechslungen:

1. U10-/U11-/U12-/U13-: Es dürfen beliebig viele Spieler von der Seitenlinie ein- und ausgewechselt werden. (Fliegender Wechsel)

10. Anstoß:

Die auf dem Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoß. An- und Abpfiff der Spiele erfolgen durch die Schiedsrichter. Die jeweils im Spielplan erstgenannte Mannschaft stellt sich so auf dem Spielfeld auf, dass diese sich näher zur Turnierleitung befindet als die zweitgenannte Mannschaft.

11. Rückpass:

Beim U13/U12- Turnier kommt die Rückpassregel zur Anwendung. Wenn ein Mitspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß oder durch einen Einwurf zuspielt, ist es dem Torwart untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren bzw. aufzunehmen, ansonsten wird auf indirekten Freistoß entschieden.

12. Freistoß:

Bei den **U13**, **U12-**, **U11-** und **U10**-Turnieren können nur <u>indirekt</u> ausgeführte Freistöße zum Torerfolg führen.

13. Abseits:

Beim U12 und U13-Turnier wird mit der Abseitsregelung gespielt. In den U11- und U10-Turnieren wird ohne Abseitsregelung gespielt.

14. Persönliche Strafen:

sind die Verwarnungen (= gelbe Karte) der Feldverweis(= 2 Minuten) der Feldverweis auf Dauer (= rote Karte). Bei Feldverweis auf Dauer entscheidet die Turnierleitung über eine angemessene Strafe.

15. Mittellinie:

Bei den **U13-**, **U11- und U10-**Turnieren ist es dem Torhüter untersagt, den Ball sowohl bei Abstoß (aus der Hand oder "vom Boden") als auch im Spiel aus der Hand über die Mittellinie zu spielen oder zu werfen. Geschieht dies, erhält der Gegner einen indirekten Freistoß auf Höhe der

Mittellinie zugesprochen. Schlägt der Torhüter den Ball "aus dem Spiel heraus" bspw. nach einem Rückpass über die Mittelinie, so ist dies erlaubt und wird demzufolge nicht mit Freistoß für den Gegner geahndet.

16. Abstoß:

Bei den U12-, U11- und U10-Turnieren ist es dem Torhüter bei Abstoß erlaubt, den Ball aus der Hand aus dem Strafraum zu befördern. Der Abstoß muss somit bei den U12-, U11- und U10-Turnieren nicht zwingend "vom Boden" aus erfolgen.

17. Spielwertungen:

Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden gibt es 1 Punkt. Sollten nach den Gruppenspielen Mannschaften punktgleich stehen, entscheiden folgende Kriterien über die Platzierung:

- 1. Tordifferenz
- 2. Mehrzahl der erzielten Toren
- 3. Ergebnis der direkten Begegnungen
- Wenn nur ein von zwei (oder mehre Teams weiterkommen können), entscheidet ein 9 Meterschießen (drei Schützen)
- 5. Wenn beide oder mehre Teams schon weiter sind, entscheidet das Los über die Platzierung (Turnierleitung)

18. Trikots:

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft muss bei "Trikotgleichheit" ihre Trikots wechseln bzw. die von der Turnierleitung ausgehändigten "Hemdchen" überziehen.

19. Wanderpokale:

Die vier Wanderpokale unserer jeweiligen Turniere bleiben in Besitz des CfB Ford Niehl

20. Betreten des Platzes

Das Betreten der Plätze ist nur den Spielern und bis zu 3 Trainern je Team gestattet. Wir bitten alle Eltern und die weiteren Zuschauer, hinter der Abgrenzung sich aufzuhalten und die Spiele zu verfolgen.

In den K.O.-Spielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein Neunmeterschießen bei den U13, U12-, U11und U10-Turnieren (je 3 Schützen pro Team). Bei einem Gleichstand muss jeweils ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung antreten.

Es muss mit Schienbeinschützer gespielt werden. Das Spielen ohne Schienbeinschützer ist aus versicherungstechnischen Gründen nicht erlaubt.

Der Veranstalter bzw. der Ausrichter übernimmt keinerlei Haftung für etwaige Schäden der Teilnehmer. Es wird keine Haftung bei Diebstahl übernommen!

Die Turnierleitung